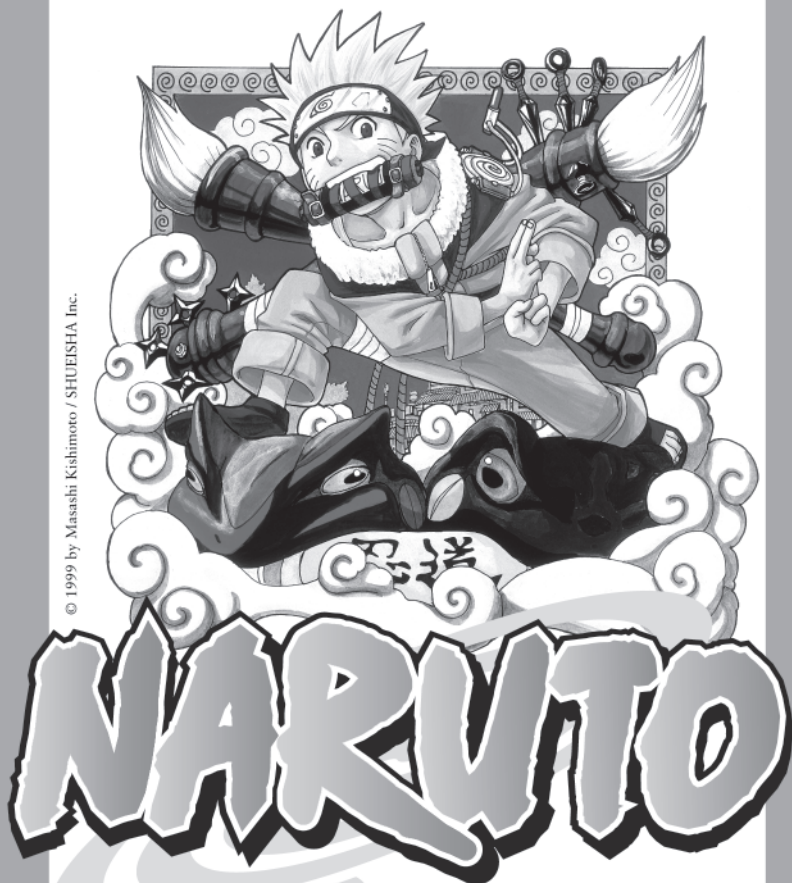


© 1999 by Masashi Kishimoto / SHUEISHA Inc.



**¡NO TE PIERDAS LAS
AVENTURAS DE ESTE SALVAJE
APRENDIZ DE NINJA!**

A LA VENTA CADA DOS MESES

Glénat

www.edicionesglenat.es

Microsoft, Xbox, Xbox 360, Xbox LIVE y los logotipos de Xbox son marcas comerciales del grupo Microsoft.
Made in Europe 300008203



XBOX 360

XBOX
LIVE



NARUTO
RISE OF A NINJA



UBISOFT

ADVERTENCIA:

Antes de jugar a este juego, lea el Manual de instrucciones de la Xbox 360™ así como el manual de cualquier periférico, para obtener información sobre salud y seguridad. Guarde todos los manuales por si los necesita posteriormente. Para obtener un manual de nuevo, visite www.xbox.com/support o llame al servicio de atención al cliente de Xbox (ver el interior o el reverso del juego).

Información importante sobre la salud y la seguridad en los videojuegos

Ataques epilépticos fotosensibles

Un porcentaje escaso de personas pueden sufrir un ataque epiléptico fotosensible cuando se exponen a ciertas imágenes visuales, entre las que se incluyen los patrones y las luces parpadeantes que aparecen en los videojuegos. Incluso las personas que no tengan un historial de este tipo de ataques o de epilepsia pueden ser propensas a estos “ataques epilépticos fotosensibles” cuando fijan la vista en un videojuego.

Estos ataques presentan varios síntomas: mareos, visión alterada, tics nerviosos en la cara o los ojos, temblores de brazos o piernas, desorientación, confusión o pérdida momentánea del conocimiento. Además, pueden ocasionar la pérdida del conocimiento o incluso convulsiones, que terminen provocando una lesión como consecuencia de una caída o de un golpe con objetos cercanos.

Si sufre cualquiera de estos síntomas, deje de jugar inmediatamente y consulte a un médico. Los padres deben observar a sus hijos mientras juegan y/o asegurarse de que no hayan experimentado los síntomas antes mencionados; los niños y los adolescentes son más susceptibles a estos ataques que los adultos. El riesgo de sufrir un ataque epiléptico fotosensible puede reducirse tomando las siguientes precauciones:

- Siéntese a una distancia considerable de la pantalla.
- Utilice una pantalla más pequeña.
- Juegue en una habitación bien iluminada.
- No juegue cuando esté somnoliento o cansado.

Si usted o algún miembro de su familia tiene un historial de ataques epilépticos, consulte a su médico antes de jugar.

ÍNDICE

Conexión con Xbox LIVE	3
Introducción	4
Modos de juego	5
Modo historia	6
Personajes: amigos	6
Personajes: enemigos	8
El juego: modo aventura	9
El juego: modo lucha	16
Modo lucha	17
Torneo	17
Modo contra	17
Opciones	17
Xbox LIVE en línea	17
Principales movimientos de lucha de los personajes	18
Consejos de juego	21
Garantía	22
Servicio técnico	23

Xbox LIVE

Con Xbox Live® podrás jugar con quien quieras cuando quieras. Crea tu propio perfil de jugador. Charla con tus amigos. Descarga contenido en el Bazar Xbox Live. Envía y recibe mensajes de voz y vídeo. ¡Conéctate ya y forma parte de la nueva revolución!

Conexión

Antes de poder utilizar Xbox LIVE, debe conectar su consola Xbox a Internet mediante una conexión de alta velocidad y registrarse en el servicio de Xbox LIVE. Para comprobar si Xbox LIVE se encuentra disponible en su territorio y para obtener información sobre cómo conectarse a Xbox LIVE, visite **www.xbox.com/live**.

Control parental

Esta herramienta de fácil uso permite a los padres y tutores decidir a qué juegos pueden jugar los más pequeños, de acuerdo con la clasificación del contenido del juego. Para obtener más información, visite **www.xbox.com/familysettings**.

INTRODUCCIÓN

Hace doce años, apareció un zorro diabólico de nueve colas y atacó Villa de la Hoja. Los ninja del pueblo se alzaron para defender sus hogares, pero el demonio era demasiado poderoso. Un ninja, conocido como el cuarto Hokage, se sacrificó para detener al demonio. Encerró el espíritu del zorro dentro del cuerpo de un bebé, Naruto Uzumaki.

Naruto no sabe por qué no le gusta a nadie de Villa de la Hoja. De hecho, parece que jamás le ha caído bien a nadie. Él se repite que, de todas formas, no importa porque tiene un plan. Pronto todos tendrán que respetarlo. Se está preparando para ser ninja y no será un ninja cualquiera. Naruto está decidido a ser el próximo Hokage, el mejor ninja de todos.

El camino no será fácil, pero Naruto sabe que lo logrará. Lo único que necesita es esforzarse mucho y tener valor... Y quizás unos cuantos tazones de fideos de la tienda de Teuchi.

En serio.



MODOS DE JUEGO



Modo historia

Vive la historia de Naruto, desde el episodio número 1 hasta el 80 del anime. ¡Desde la Academia Ninja a los exámenes de ninja medio, demuestra a los residentes de Villa de la Hoja que eres digno de que te consideren el mejor ninja de la ciudad!

Modo lucha

Lucha contra todos los personajes principales de Naruto.

Xbox LIVE en línea

¡Desafía a jugadores de todo el mundo y demuéstales que eres el mejor ninja!

Contenido exclusivo

Descarga contenido exclusivo para Naruto: Rise of a Ninja.

Bazar

Visita el Bazar Xbox LIVE para conseguir nuevos contenidos.

Opciones

Configura las opciones de audio y vídeo, elige el idioma y cambia los controles del juego.

MODO HISTORIA

PERSONAJES: AMIGOS



Naruto: puesto que su cuerpo alberga al espíritu del zorro diabólico, Naruto creció despreciado por los habitantes de la Villa de la Hoja. Siendo aún un niño, ya todos lo consideraban un bribón. Sin embargo, pone todo su empeño en enmendarse y llegar a ser un gran ninja. Naruto tiene mucho entusiasmo y un gran potencial, pero actúa sin pensar. ¡Esto le ha traído más de un problema! Los dos mejores amigos de Naruto son sus compañeros de equipo: Sakura, por quien bebe los vientos, y Sasuke, que también es su rival.

Sakura: Sakura forma parte del Grupo 7 junto con Naruto. Es muy inteligente y domina su chakra como nadie. Su técnica no es tan fuerte como la de Naruto y Sasuke, pero es una experta en herbología. Cree que Naruto es un metepatas y que el Grupo 7 funcionaría mucho mejor si solo lo compusieran ella y su amado Sasuke.

Puedes desafiar a Sakura en Villa de la Hoja.



Sasuke: Sasuke es el tercer miembro del Grupo 7. Se le considera un genio con el potencial necesario para ser el mejor ninja de su generación. Naruto aprovecha cada misión para intentar superarlo. Al principio, Sasuke desprecia a Naruto, pero con el tiempo llega a ver en él a un oponente digno, de manera que su rivalidad hace que ambos se esfuercen por mejorar.

Puedes desafiar a Sasuke en Villa de la Hoja.

HOKAGE: el Tercer Hokage es el líder de Villa de la Hoja y el ninja más fuerte de la misma. Se le considera uno de los cuatro mejores ninjas de la historia, por lo que su rostro es uno de los que están tallados en la pared del precipicio de detrás de la villa. Es uno de los pocos que no tratan a Naruto como a un paria.

El Tercer Hokage te dará misiones y puede reponer los memovideos.



Iruka: Iruka es el maestro de Naruto en la Academia Ninja. A veces parece enfadarse con Naruto, pero es solo porque desea de corazón verlo triunfar. Los padres de Iruka murieron víctimas del zorro de nueve colas, de modo que sabe lo que es crecer solo, como Naruto. Cuando quiere recompensar a su alumno suele llevarlo a comer fideos.

Como maestro que es, Iruka te entrenará para ser un auténtico ninja.

Kakashi: Kakashi es un ninja superior de elite encargado de velar por la integridad del Grupo 7. Pese a que siempre llega tarde y puede parecer un poco raro y ligero de cascos, Kakashi es en realidad uno de los ninjas más letales de Villa de la Hoja. Aunque se muestra duro con Naruto, en su fuero interno está orgulloso del trabajo de todos los miembros de su equipo.

Como maestro que es, Kakashi te asignará misiones ninja y te preparará para ser todo un ninja.



PERSONAJES: ENEMIGOS

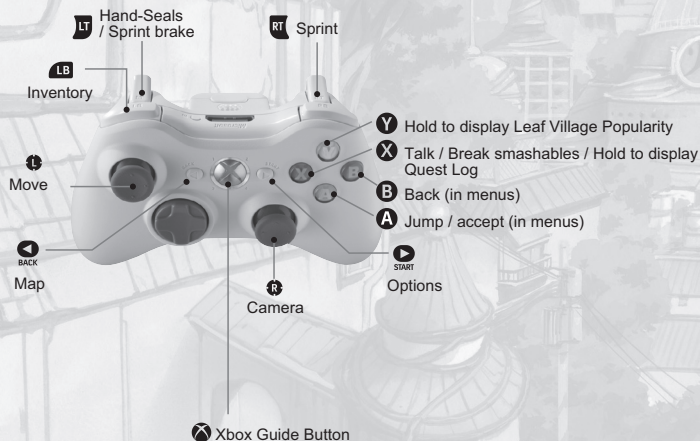
Gaara: Gaara, un ninja inferior de Villa de la Arena que ha venido a la ciudad para realizar los exámenes de ninja medio, es en cierto modo igual que Naruto. Es decir, también dentro de él vive un demonio. No obstante, mientras que Naruto ha hecho amigos y ya no está solo, a Gaara lo odian y temen todos los habitantes de su villa. Esto le hace enfadarse y ponerse violento. El demonio que lleva dentro es de arena. Lo protege y le otorga poderes especiales, lo que lo convierte en un contrincante muy difícil de batir.



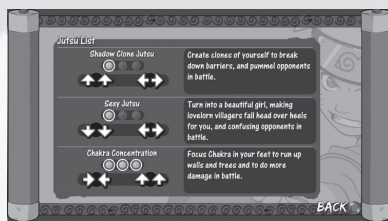
Orochimaru : Orochimaru es un antiguo alumno del Tercer Hokage, pero ha abandonado Villa de la Hoja y se ha entregado al mal. Este ninja de excepcionales cualidades ansía ser poderoso más que ninguna otra cosa. Su especialidad son las técnicas prohibidas, aunque también es hábil con la invocación, en concreto cuando se trata de llamar a una serpiente.

EL JUEGO: MODO AVENTURA

Controles



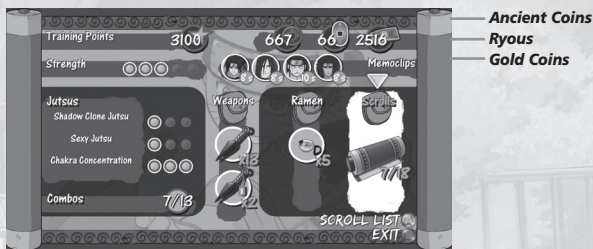
Técnicas



Realiza técnicas tanto dentro como fuera de combate para usar los diversos poderes ninja.



Inventario



Pulsa el botón superior frontal izquierdo LB para que aparezca el inventario.

Usa el stick izquierdo **↑** para seleccionar tus técnicas, combos o rollos actuales, después pulsa el Botón **A** para obtener detalles.

Puedes comer fideos seleccionándolos y pulsando el **A**.



- **Puntos de entrenamiento:** gana puntos de entrenamiento completando misiones. Estos te permitirán trabajar con maestros ninja para mejorar tu fuerza y aprender nuevas técnicas y combos.

- **Fuerza:** aumenta el daño que provocan tus combos y técnicas.

- **Técnicas:** aprende y mejora tus técnicas para aumentar tus habilidades de combate y salto. ¡Las técnicas son muy potentes!

- **Combos:** ¡aprende diferentes combos de lucha para aniquilar a tus enemigos!



- **Monedas antiguas:** objetos comunes para intercambiar en las tiendas.



- **Monedas de oro:** objetos poco comunes para cambiar en las tiendas por equipo potente.



- **Ryous:** compra en Villa de la Hoja todo el equipo que necesites con tus ryous.



- **Fideos:** recupera la salud comiendo fideos.



- **Armas:** compra armas diferentes en la tienda de armas para que te ayuden a derrotar a tus enemigos.



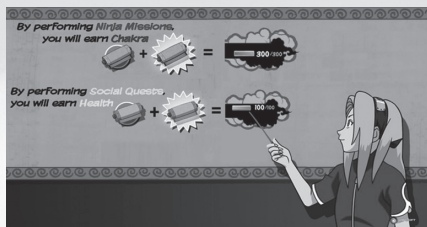
- **Rollos:** equípate con rollos para aumentar tus habilidades.



Los memovídeos son potentes recuerdos que adquieres en tu viaje. Te permiten recuperarte cuando quedas KO y volver a la lucha.

Habla con el Tercer Hokage para reponer tus memovídeos.

Maestros y aldeanos



MAESTROS :

Visita a tu maestro a menudo para aprender más habilidades ninja, como técnicas y combos.

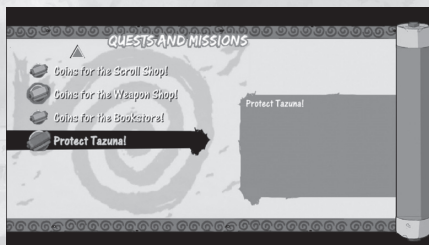
Tus maestros también te proporcionarán **misiones ninja** que te permitirán aumentar el **potencial de chakra** para ejecutar técnicas más potentes.

ALDEANOS :

Cuando tengas suficientes aldeanos felices, te darán nuevos desafíos.

Si ayudas a los aldeanos emprendiendo **búsquedas sociales**, aumentarás tu **potencial de salud**.

Registro de búsquedas



Mantén pulsado el Botón **X** para que aparezca el Registro de misión y búsquedas. Esta interfaz enumera todas tus misiones y búsquedas actuales.

Mueve el stick izquierdo hacia arriba y abajo (**↑** y **↓**) para seleccionar tu misión o búsqueda actual.

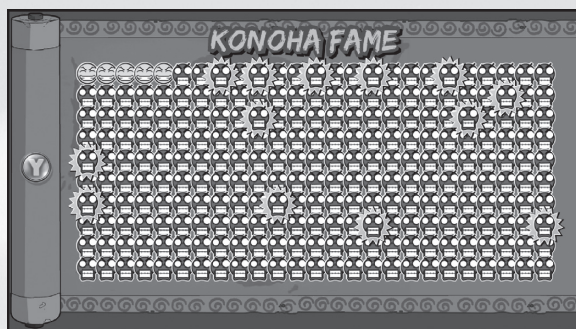
Suelta el Botón **X** para volver a la partida.

Pulsa el Botón **X** una vez para preguntar a los residentes de Villa de la Hoja acerca de tu misión o búsqueda actual.

Explicación de los iconos:



Popularidad en Villa de la Hoja



Mantén pulsado el Botón **Y** para que aparezca la interfaz de Popularidad en Villa de la Hoja.

En ella, podrás ver cuántos aldeanos están contentos contigo y cuántos siguen enfadados.



Contento



Enfadado

Los aldeanos felices podrán ayudarte en tu misión o búsqueda actual. Cuantos más aldeanos estén contentos, más ayuda recibirás.



Bonus !

Verás que algunos iconos de enfado están rodeados por una estrella amarilla. Cuando tengas suficientes aldeanos felices para alcanzar estos iconos, conseguirás nuevos desafíos y logros en Villa de la Hoja.

Tiendas y maestros

Tiendas

Las tiendas de Villa de la Hoja venden potente equipo ninja, así que asegúrate de visitarlas a menudo:

- La tienda de fideos vende fideos, un plato delicioso que recuperará tu salud.



- La tienda de armas vende diferentes tipos de kunai. Tienen poderes destructivos y te permitirán interrumpir las técnicas de los enemigos en sus fases iniciales.



- La tienda de rollos vende rollos mágicos que te permiten mejorar tus poderes ninja, como aumentar el daño provocado por los combos o permitir que regeneres salud durante el combate.



Asegúrate siempre de tener el equipo necesario antes de abandonar Villa de la Hoja para emprender una misión.

Consejos: si intercambias monedas de oro, podrás acceder a potentes equipos ninja.

Maestros:

Visita a los maestros a menudo para:

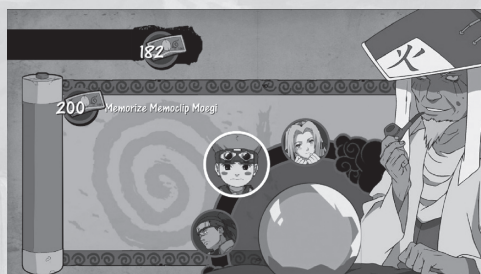
- aprender nuevos combos
- mejorar tus técnicas
- aumentar tu fuerza



Hokage :


El Hokage puede actualizar tus memovideos consultando la bola de cristal.

Asegúrate de actualizar todos los memovideos antes de abandonar el pueblo para emprender una misión.




Mapa:



Pulsa el botón  para acceder al mapa.

El mapa muestra la zona que tienes alrededor en la partida. Te servirá para guiarte en las aventuras y te ayudará a localizar los desafíos, tiendas y maestros que hayas desbloqueado. Si no estás seguro de adónde ir, consulta el mapa. Las misiones más importantes aparecen siempre resaltadas.

Guardar y cargar :

Pulsa el Botón  para acceder al **menú guardar y cargar**.

En esta pantalla, podrás guardar manualmente tus avances en la historia.

Después, podrás cargar las partidas guardadas manualmente, o las que se guardan de forma automática en los puntos importantes de la línea argumental.

Ubicación: muestra la ubicación de la partida guardada.

Tiempo: muestra el tiempo jugado en la partida guardada.

EL JUEGO: MODO LUCHA

- Pulsa **X** y cualquier dirección para realizar ataques horizontales para alejar al oponente y tener oportunidad de lanzar una técnica devastadora.
- Pulsa **Y** con cualquier dirección para realizar ataques verticales que mantengan cerca a tu rival y dañarlo continuamente con combos, mientras esperas que se regenere tu chakra.
- Pulsa **RT** para agarrar al rival y dañarlo con un ataque especial.
- Lleva a cabo técnicas activando los sellos de mano **LT** y maneja el stick derecho e izquierdo para realizar la combinación correcta.
- Cuando tu medidor de Rabia esté lleno, te pondrás furioso con **LT** y **RT**.



MODO LUCHA

Torneo

Lucha contra los mejores ninja uno contra uno y demuestra que algún día serás digno de convertirte en Hokage.

Modo contra

1 Jugador

Pon a prueba tus habilidades en un combate contra un PNJ.

2 Jugadores

Desafía en combate a un amigo para decidir quién es el mejor ninja.

Opciones

- **Número de rondas:** decide el número de rondas que hay que ganar para terminar el combate.
- **Duración de las rondas:** decide la duración de cada ronda.
- **Nivel de dificultad:** elige el nivel de dificultad de tus rivales.
- **Vibración del Mando Xbox 360:** activa o desactiva la vibración del Mando Xbox 360.

Jugar en Xbox LIVE

Compárate con cientos de ninja de todo el mundo mediante Xbox LIVE.

Partida rápida

Encuentra rápidamente un rival contra el que luchar.

Partida personalizada

Enfréntate a un rival, según las opciones de juego seleccionadas.

Examen del Bosque de la Muerte (partida igualada)

En este examen para ninja medio, tendrás que ganar dos combates consecutivos en el Bosque de la Muerte para acceder a la torre.

Gana 3 combates en la torre para afrontar el mayor desafío: ser el Rey de la torre.

Marcador

Haz un seguimiento de tus actuaciones y compáralas con las de otros ninja de Xbox LIVE.

Invitar jugador

¡Invita a pelear a un amigo!

PRINCIPALES MOVIMIENTOS DE LU

NARUTO

COMBO



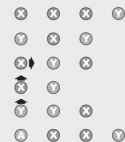
MORE TO DISCOVER...

JUTSU



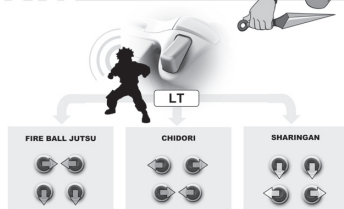
SASUKE

COMBO



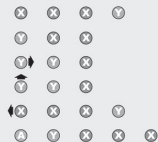
MORE TO DISCOVER...

JUTSU



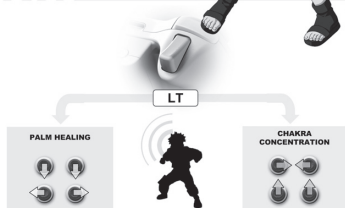
SAKURA

COMBO



MORE TO DISCOVER...

JUTSU



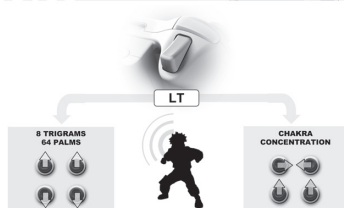
NEJI

COMBO



MORE TO DISCOVER...

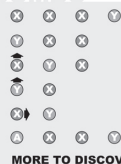
JUTSU



JUJCHA DE LOS PERSONAJES

KIBA

COMBO



MORE TO DISCOVER...

JUTSU



LT

FANG OVER FANG



CHAKRA CONCENTRATION



KAKASHI

COMBO



MORE TO DISCOVER...

JUTSU



LT

LIGHTNING BLADE

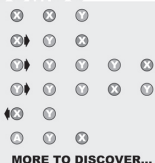


SHARINGAN



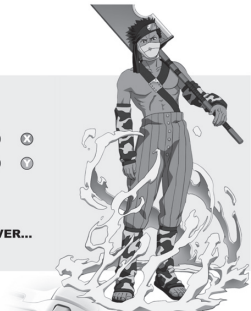
ZABUZA

COMBO



MORE TO DISCOVER...

JUTSU



LT

WATER DRAGON



CHAKRA CONCENTRATION



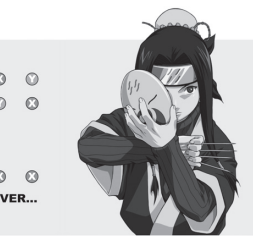
HAKU

COMBO



MORE TO DISCOVER...

JUTSU



LT

CRYSTAL ICE MIRRORS



CHAKRA CONCENTRATION



OROCHIMARU



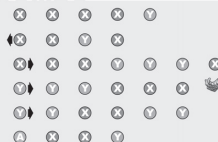
MORE TO DISCOVER...

**GAARA**

MORE TO DISCOVER...



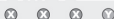
ROCK LEE



MORE TO DISCOVER...



SHIKAMARU



MORE TO DISCOVER...



Consejos de juego

Consejos generales

- Reúnete con tus maestros a menudo. Con ellos aprenderás muchas cosas.
- El mundo fuera de Villa de la Hoja es peligroso. Antes de marchar, recuerda aprovisionarte de fideos, armas y rollos.
- Cuanto más dinero tengas, más cosas podrás comprar. Los objetos que recuperan la salud y aumentan la fuerza serán tus mejores amigos de viaje.
- Si ayudas a los habitantes de Villa de la Hoja, te resultará más fácil conseguir información cuando necesites ayuda en las misiones.
- Busca monedas en Villa de la Hoja y en el bosque que la rodea. Muchas están ocultas, ¡ten los ojos bien abiertos!
- Si ves huellas en una pared intenta subirla con chakra de la concentración. Puede que encuentres algo interesante.

Consejos de lucha

- Recuerda siempre el modo Rabia en un combate. Podrás usarlo pocas veces, pero notarás la diferencia.
- Un uso equilibrado de técnicas y combos te ayudará a dominar a tu rival. Túmbalo con los combos y remata con tus mejores técnicas.
- El kunai es tu aliado, aunque provoque pequeñas cantidades de daño. Es el mejor modo de parar un ataque aéreo o una técnica en su fase inicial.
- Intenta la técnica del cambiazo siempre que puedas. ¡Sorprenderás a tu rival!
- Cada luchador tiene sus puntos fuertes y débiles. Intenta reconocerlos.

Visita www.naruto360game.com/help para obtener ayuda y consejos sobre el juego.

SAT (Servicio de Atención Técnica)

SERVICIO TÉCNICO

Para prestar un mejor servicio, Ubisoft ofrece servicio técnico en Internet.

Sencillamente visita www.ubisoft.es y acude en primer lugar a la sección de Soporte.

Si consultas el Centro de Soluciones, obtendrás las mismas respuestas que si llamaras por teléfono a nuestro personal del servicio técnico. Además, el Centro de Soluciones está disponible las 24 horas del día.

Si usas la opción de Formular pregunta, dentro del Centro de Soluciones, te aseguras de que obtenemos toda la información importante que necesitamos de tu sistema y del posible problema, por lo que podremos contestarte mejor.

Asegúrate de incluir toda la información de tu sistema, el problema y el título al que estás jugando.

Si no tienes posibilidad de usar el correo electrónico, nuestro personal del servicio técnico puede ayudarte si llamas al 902 117 803, de lunes a jueves de 16:30 a 18:30 h. (consulta el coste de llamada a un 902 a tu operador). Por favor, cuando llames permanece delante de tu sistema encendido.

PISTAS Y TRUCOS

Lo sentimos, el servicio técnico de Ubisoft no ofrece pistas, trucos, instrucciones o guías para ninguno de nuestros juegos. Visita nuestra web, en ella encontrarás enlaces a páginas independientes de pistas y trucos.



Naruto™ Rise of a Ninja © 2007 Ubisoft Entertainment. All Rights Reserved. Ubisoft and the Ubisoft logo are trademarks of Ubisoft Entertainment in the US and/or other countries. © 2002 MASASHI KISHIMOTO. This product is manufactured, distributed and sold under license from TV TOKYO CORPORATION & SHUEISHA INC. All Rights Reserved.

Uses Bink Video. ©1997–2007 by RAD Game Tools, Inc.

Portions of this software are included under license © 2007 Scaleform Corporation. All rights reserved